

KATEGORIE:
Lerneinheit

TESTPRODUKT:
Quizgame Arbeitssicherheit
WTT CampusONE GmbH



▲ Mit dem „Superchecker“ können Lerner in spielerischer Art und Weise ihr Wissen zum Thema „Arbeitssicherheit“ überprüfen.

Testbericht:

Quizgame Arbeitssicherheit

Arbeitssicherheit gehört zu den Schulungsthemen, die beim Lerner in der Regel keine Freudensprünge auslösen. Gleichzeitig handelt es sich dabei allerdings um ein Thema, was im Ernstfall vor schweren Verletzungen schützen oder gar Menschenleben retten kann. Aus diesem Grund gehört Arbeitssicherheit in der Regel zu den Themen, die in regelmäßigen Abständen aufgefrischt werden müssen, was allerdings wiederum die Akzeptanzprobleme verschärft. Wie kann man Lerner also bestmöglich zu Schulungsmaßnahmen für die Arbeitssicherheit motivieren?

Zur Lösung dieser Herausforderung schickt WTT CampusONE das Quizgame „Arbeitssicherheit“ ins Rennen. Dabei handelt es sich um ein spielerisches Format, welches ein Teil des Angebots des eCampus ist und die bereits bestehenden eTrainings zu dem Thema „Arbeitssicherheit“ ergänzt. Ob es sich bei dem neuen Quizgame um eine sinnvolle Ergänzung handelt, stand in unserem eLearning Test im Mittelpunkt.

Werde zum „Superchecker“ im Thema Arbeitssicherheit

Das Quizgame ist wie eine fiktive Spielshow aufgebaut und erinnert etwas an „Wer wird Millionär?“. Eine virtuelle Moderatorin begrüßt den Lerner, stellt das zugrundeliegende Konzept des Spiels vor und fordert den Lerner anschließend heraus, die 9 Fragen bzw. Checkpoints auf dem Weg zum „Superchecker“ richtig zu beantworten. Nach je drei Checkpoints eringt man einen Titel - zuerst den „Insider“, dann den „Checker“ und schließlich den „Superchecker“. Die Fragen werden kontinuierlich schwieriger und reichen von Einstiegsfragen, die man in der Regel auch ohne größeres Vorwissen beantwortet können sollte, bis hin zu vertiefenden Fragen aus verschiede-

nen Arbeitssicherheitsfeldern, wie z.B. Brandschutz oder Verhalten in Notfällen. Bei jeder Frage gibt es vier Antwortmöglichkeiten, von denen man sich für die Richtige entscheiden muss, um zur nächsten Frage zu kommen. Ist man bei einer Frage unschlüssig, stehen einem als kleine Hilfestellungen ein 50:50- sowie ein Telefonjoker zur Verfügung, mit denen die Auswahl der Antworten deutlich eingeschränkt wird. Beantwortet man dennoch eine Frage falsch, hat man verloren und muss den Weg zum „Superchecker“ wieder von vorne beginnen.

Wie bei Quizformaten in der betrieblichen Bildung üblich, ist auch das Quizgame von WTT CampusONE primär zur Auffrischung und Vertiefung gedacht und richtet sich in erster Linie an Mitarbeiter, die bereits ein Arbeitssicherheitstraining absolviert haben. Darüber hinaus stellt das Quizgame gleichzeitig eine Lernerfolgskontrolle dar, mit der ein Mitarbeiter überprüfen kann, wie gut er im Bereich der Arbeitssicherheit wirklich aufgestellt ist, da in dem Quiz unterschiedliche Aspekte dieses Themas abdeckt werden.

Der große Vorteil der Lerneinheit ist allerdings der spielerische Ansatz, der das Quiz kurzweilig, an-

sprechend und damit letztlich für den Lerner auch motivierend macht. Das Spiel ist hochwertig produziert und hat den Look eines modernen Fernsehstudios, was die Authentizität des Settings und damit schlussendlich auch die Immersion der „Spielshow“ erhöht. Durch die neun „Checkpoints“ gibt es außerdem ein klares Ziel, welches es zu erreichen gilt. Beantwortet man eine Frage falsch, muss man wieder von vorne beginnen, was einerseits frustrierend sein kann aber andererseits auch dazu anspornt, es nochmal zu versuchen und beim nächsten Mal besser zu machen. Dabei wird es einem jedoch nicht leicht gemacht, denn es handelt sich nicht um statische Fragen, die bei jedem Versuch gleich sind. Vielmehr gibt es für jeden „Schwierigkeitsgrad“ einen Pool an möglichen Fragen, wodurch es auf dem Weg zum „Superchecker“ verschiedene Varianten gibt.

Lerneinheit im „Wer wird Millionär?“-Stil

Hervorzuheben ist außerdem die Moderatorin, die im Stile eines Günther Jauchs den Lerner durch das Quizgame begleitet. Die Moderatorin erfüllt gleich mehrere Funktionen und trägt dadurch erheblich zu dem Lernerlebnis des Quizspiels bei. Zum einen stellt die Moderatorin dem Lerner den Aufbau und den Ablauf des Lernformats vor und stellt dadurch sicher, dass der Nutzer abgeholt und mögliche Verständnisfragen von Anfang an geklärt werden. Andererseits fordert die Moderatorin den Spieler auf charmante Art und Weise heraus und motiviert den Lerner bei einer falschen Antwort es erneut zu versuchen, was in beiden Fällen dazu animiert, sich mit dem Format auseinanderzusetzen. Darüber hinaus gibt die Moderatorin zu den Fragen und Antworten Kontext. Insbesondere bei falschen Antworten gibt sie eine Erklärung, wieso die Antwort falsch war und welche Antwort aus welchen Gründen richtig gewesen wäre, so dass sich beim Spieler auch ein Lerneffekt einstellen kann und er hoffentlich beim nächsten Mal Bescheid weiß.

In der Summe trägt die Moderatorin damit zur insgesamt guten Usability des Quizspiels bei. Der Aufbau der Lerneinheit ist denkbar einfach und im Kern eigentlich selbsterklärend. Dennoch weist die Moderatorin immer wieder darauf hin, wann und wie der Lerner selbst aktiv werden muss, so dass man bei der Bearbeitung des Formats eigentlich keine Schwierigkeiten haben dürfte. Die einfache Navigation hat den zusätzlichen Vorteil, dass der „Superchecker“ auch problemlos auf mobilen Endgeräten gemacht werden kann. Das Quizspiel funktioniert sowohl auf dem Tablet als auch auf dem Smartphone mit Gestensteuerung ohne Probleme und kann daher ohne Einschränkungen auch unterwegs bzw. ohne einen PC oder Laptop erledigt werden.

Fazit

Das Quiz-Format kommt in der betrieblichen Bildung schon seit Jahren erfolgreich zum Einsatz und ist vor allem in der Form von Quiz-Apps sehr verbreitet.

Das Quizgame „Superchecker“ zum Thema Arbeitssicherheit stellt eine interessante Abwandlung der gängigen Formate dar und baut den spielerischen Charakter weiter aus, in dem die Lerneinheit wie eine Quizshow inklusive Moderatorin und hochwertiger Fernsehstudio-Optik aufgebaut ist. Gleichzeitig bleiben die typischen Vorteile, wie z.B. die Vertiefung von Lerninhalten oder die Lernerfolgskontrolle, des Quiz-Formats erhalten. Aus diesen Gründen zeichnet die Redaktion des eLearning Journals das Quizgame „Arbeitssicherheit“ der WTT CampusONE GmbH mit einem Score von 92 Punkten mit der Note „Exzellent“ aus.

BEWERTUNG

| | |
|--|---------|
| GETESTET: Quizgame Arbeitssicherheit von der WTT CampusONE GmbH | |
| KATEGORIE: Lerneinheit | |
| Didaktik | ★★★★★ |
| <ul style="list-style-type: none"> 👍 Hoher Praxisbezug 👍 Spielerischer Charakter ist motivierend 👍 Fragen decken ein breites Spektrum ab 👎 Der niedrigste Schwierigkeitsgrad ist teilweise zu einfach | |
| Methodik | ★★★★★ |
| <ul style="list-style-type: none"> 👍 Hoher Interaktivitätsgrad 👍 Kurze Bearbeitungszeit/Micro Learning 👍 Spielseitig mit hohem Immersionsgrad 👎 Bei Wiederholungen kann die Länge der Moderation frustrierend werden | |
| Technik | ★★★★★ |
| <ul style="list-style-type: none"> 👍 Auf allen Endgeräten ohne Einschränkungen nutzbar 👍 Moderne, ansprechende Optik 👍 Stabile und gute Performance | |
| Benutzer/Lerner | ★★★★★ |
| <ul style="list-style-type: none"> 👍 Sehr gute Usability 👍 Virtuelle Moderatorin erleichtert die Bedienung zusätzlich 👍 Quizshow-Format ist herausfordernd und motivierend | |
| Lernerfolg | ★★★★★ |
| <ul style="list-style-type: none"> 👍 Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade und Themenfelder zeigen eigene Schwächen auf 👍 Kurzweiliges Konzept lädt zur Wiederholung und Vertiefung ein 👍 Feedback und Erklärungen bei falschen Antworten durch die Moderatorin | |
| Gesamtwertung | |
| Score: 92 | |
| EXZELLENT | |
|  | |
| TEST 2021 | |
| WTT CampusONE GmbH Quizgame Arbeitssicherheit | |
| EXZELLENT | |
| Score: 92 | 07/2021 |

